



Anleitung: E-Scoring via PC-Caddie APP





E-Scoring mit PC-Caddie

Hier finden Sie eine Anleitung zur Nutzung des E-Scoring mit der PC-Caddie APP. Damit stellen wir Ihnen ein System zur Verfügung, mit dem Spieler auf dem Platz die Ergebnisse schnell, einfach und komfortabel online erfassen und in unser lokales PC-Caddie übertragen können.

Wie läuft E-Scoring in der Praxis ab?

Nach der Aktivierung des E-Scoring in unserem lokalen PC-Caddie wird automatisch beim Drucken der Scorekarte ein E-Scoring Code für jeden Spieler erzeugt und auf die Scorekarte gedruckt. Dieser Code ist die ,virtuelle Identifikation' des jeweiligen Spielers.



Dieser Code kann vom Spieler ab zwei Stunden vor seiner Startzeit in der APP eingegeben oder per QR-Code gescannt werden. Pro Mobilgerät können bis zu vier Personen gezählt werden - so dass man mit einem Mobilgerät auch einen ganzen Flight scoren kann. Nach jeder Eingabe eines E-Scoring Codes muss nur entschieden werden, ob für diesen Spieler der Score offiziell gezählt und dann übertragen wird oder ob dieser Code nur zum eigenen Vergleich mitgeschrieben wird.

Im Anschluss wird der Score über eine intuitive Oberfläche erfasst. Eine funktionierende Internetverbindung ist nur nötig bei "Spieler hinzufügen" und bei "Ergebnisse übertragen". Während der Runde werden die Ergebnisse zwischengespeichert.

Sobald der E-Score an den Club übermittelt wurde ist die handgeschriebene Scorekarte in Papierform ungültig und für die Auswertung der Turnierergebnisse nicht mehr relevant.



1. Auswahl Menüpunkt



In der PC-Caddie APP im Menü oben links den Menüpunkt E-Scoring auswählen

2. Spieler hinzufügen



Im Startbildschirm des E-Scoring ,Spieler hinzufügen' anklicken



3. Spielercode scannen



- Grünes Kästchen mit den vier Quadraten anklicken, um die eigene Kamera zu öffnen, die das Scannen des Spielercodes von der Scorekarte ermöglicht.
- 2. Alternativ: Code des Spielers eingeben

4. Entscheidung Zähler



1. Als verantwortlicher Zähler definiert man hier die Ergebnisse dieses Spielers an den Club zu übertragen.

Jeder Spieler kann nur von einem Zähler mit Ergebnisübertagung definiert werden. Ansonsten erfolgt eine Fehlermeldung.

2. Für das eigene Ergebnis und das zusätzlicher Spieler im Flight ist der Haken bei ,nur zur Kontrolle erfassen' zu setzen.



5. Scoring starten Ihre aktuellen E-Scoring-Codes **3GNCVMHN** HeMiGo: 1. Rotwein-Cup by Ludwig von Kapff Mi, 30.04.2025 **Elektronisches Scoring** Dirk Rißmann 1. 0 Detlef Walter Spieler hinzufügen 2.

- 1. Spieler, deren Scores übertragen werden sollen, sind an der Sternmarkierung zu erkennen.
- 2. Wenn alle Spieler, die mit diesem Gerät gezählt werden sollen, korrekt erfasst sind, wird mit dem Click auf ,Scoring' die Runde begonnen.

6. Eingabe des Scores



- 1. Hier wählt man anhand der Initialen den Spieler aus, dessen Score man aktuell eingeben möchte. Hin und her wechseln ist problemlos möglich.
- 2. Einfaches Wechseln der Löcher durch Verwendung der Pfeiltasten
- 3. Mit dem Klick auf + startet die Eingabe mit Par. Durch Klick auf + bzw. kann der Score entsprechend verändert werden. Das x bedeutet Loch gestrichen.



7. Scorevergleich Spieler (erfasst zur Information)



Wenn alle Ergebnisse eingetragen wurden, kann der Vergleich mit dem Klicken auf das entsprechende Feld gestartet werden

HeMiGo: 1	Rotwein-Cu 30.04	p by Ludwig vo .2025	4 I) in Kapff,
Loch 1	7 7	Loch 10	7
Loch 2	7 7	Loch 11	5
Loch 3	3 3	Loch 12	7
Loch 4	6 6	Loch 13	6
Loch 5	7 7	Loch 14	6
Loch 6	4 4	Loch 15	6
Loch 7	9 9	Loch 16	6
Loch 8	6 6	Loch 17	4
Loch 9	6 6	Loch 18	6 7
Netto: 21		Brutte	o: 8

Zurück zur Ergebniseingabe

Zurück zur Spielerauswahl

Für den Spieler, dessen Ergebnisse von einem Zähler erfasst und dann übertragen werden soll, erfolgt hier ein Vergleich der Eingaben des Zählers und der eigenen Notierung

> Wenn es Differenzen zwischen beiden Eingaben gibt, erscheinen diese in rot.

Das Ergebnis wird dann geklärt und kann mit ,Zurück zur Ergebniseingabe' geändert werden. Nach der Korrektur ,Ergebnisse aktualisieren'.



8. Scorevergleich Zähler (erfasst zur Übertragung)

	DR	D١	N
★ Di HeMiGo:	rk Rißman 1. Rotwein-Cup I 30.04.20	in (17.2 by Ludwig vo	/ 20) on Kapff,
<	Loch 1	8 📀	>
Par	5 501m HC	P6 Tee:;	gelb
		/	
×	-		+
X	0	32	+
× 1 Netto	0 Brutto	32 Netto	+ 16 Brutto
X 1 Netto Ergebni	0 Brutto	32 Netto n und übe	+ 16 Brutto

Dieses Bild erscheint nur bei Spielern, deren Ergebnisse zur Übertragung erfasst worden sind (mit *) und mit dem Klick auf das entsprechende Feld wird die Übertragung begonnen



- 1. Um die Ergebnisübertragung zu ermöglichen, muss hier der Code von der Scorekarte des Zählers noch einmal gescannt werden.
- 2. Wenn das erfolgt ist, können mit Click auf ,Ergebnisse übertragen' die Daten final übermittelt werden



9. Bestätigung der Übertragung



Nach erfolgreicher Übertragung kommt umgehend eine entsprechende Bestätigung

10. Scorekartenergebnis

Ihr Ergebnis wurde an den Club übermittelt

PC CADDIE

Gelfclub Isemhagen e.V. Golfclub Isemhagen e.V. HeMIGo: 1. Rotwein-Cup by Ludwig von Kapff Datum: 30.04.2025

Ihr Score wurde von Ihrem Zähler erfolgreich an das lokale PC CADDIE übermittelt.

Spieler: Detlef Walter

Zähler; Martin Jentsch Eingereichter Score:

Loch 1:	7	Loch 10:	7
Loch 2:	7	Loch 11:	5
Loch 3:	3	Loch 12:	7
Loch 4:	6	Loch 13:	6
Loch 5:	7	Loch 14:	6
Loch 6:	4	Loch 15:	6
Loch 7:	9	Loch 16:	6
Loch 8:	6	Loch 17:	4
Loch 9:	6	Loch 18:	7



Zeitgleich wird eine E-Mail mit den Scorekartendaten an den Spieler versendet, sofern eine Mailadresse hinterlegt ist.